



Challenge dei gruppi giovanili dei Vigili del Fuoco

1. Premessa

Questo documento contiene esempi di temi che possono presentarsi alla Challenge dei gruppi giovanili dei Vigili del Fuoco Volontari.

2. Discipline

1. Impartire comandi alla squadra
2. Primo soccorso
3. Le classi di fuoco
4. Attrezzatura da intervento
5. Veicoli
6. Attrezzatura di protezione delle vie respiratorie
7. Sostanze pericolose
8. Livelli di allarme

3. Attribuzione punteggi

Il sistema di attribuzione punteggi è descritto per ogni singola disciplina. Verrà tenuto conto di punteggi attribuiti e tempi. Nella classifica si terrà conto del punteggio e, in caso di parità, verrà aggiudicato il piazzamento alla squadra che avrà impiegato il tempo minore.

4. Numero partecipanti per squadra

I gruppi dovranno essere al completo per tutta la durata della Challenge.

Ai gruppi composti da più di 15 allievi è consigliato di partecipare con due squadre distinte, in caso contrario c'è la possibilità che alcuni membri non riescano a partecipare attivamente alla Challenge. Gruppi composti da 15 o meno allievi non possono essere divisi in più gruppi. Potrà essere controllato il numero degli elementi del gruppo in ogni momento.

5. Uniforme

L'uniforme è un segno distintivo del gruppo giovanile e verrà per questo attribuito un punteggio a tal proposito alla stazione "impartire comandi alla squadra". L'uniforme dovrà rispettare le direttive dell'unione provinciale dei Vigili del Fuoco vigenti in materia. Non verrà attribuito un punteggio in base all'uniforme indossata, ma all'uniformità dell'intera squadra: Uniforme grigia, cappellino, t-shirt FFJ, giacca rossa FFJ.

6. Giochi

Ogni distretto è libero di organizzare giochi aggiuntivi rispetto alla challenge. Tali giochi non verranno valutati per il punteggio finale della Challenge.